

Timothée SOLLAUD

Né le 22 décembre 1987 à Arcachon (28 ans).

Objet : Recherche d'emploi, disponible dès juillet 2016.

Rés. Les Mouettes Bât. B Apt. 84
18 Avenue de Villemejan
33600 Pessac

E-mail : timothee.sollaud@orange.fr

Tél. (mobile) : 07 86 61 61 22

Site web : www.timothee.sollaud.free.fr



FORMATION

Études

2013 – 2015

Master Génie Logiciel, parcours Conduite de Projets

Université de Bordeaux, Talence

Diplôme obtenu : Master Informatique, Génie Logiciel - Conduite de Projets,
Mention Bien

2011 – 2013

Licence 2 & 3 Informatique

Université Bordeaux 1, Talence

Diplôme obtenu : Licence Informatique

2009 – 2011

BTS Informatique de Gestion spécialité Développeur d'Applications

Lycée Gustave Eiffel, Bordeaux

Diplôme obtenu : BTS Informatique de Gestion - Développeur d'applications,
Major de l'Académie de Bordeaux

2005 – 2006

Terminale Scientifique

Lycée Assomption, Bordeaux

Diplôme obtenu : Baccalauréat Général Scientifique

Compétences informatiques

Gestion de Projet

Méthode Agile (CAgile / Scrum)

Management

Reporting

Modélisation

NIAM, MERISE, UML.

Langages

– Objets : *vb.NET, Java, Python, notions de et C++ et C#.*

– Système : *C.*

– Web : *HTML, CSS, JavaScript (MEAN), PHP, SQL.*

– Métalangages : *XML & DTD, L^AT_EX.*

– Fonctionnel & Symbolique : *notions d'OCaml et de Common Lisp.*

– Formel : *Event-B, Altarica.*

Logiciels

– Système d'exploitation : *Microsoft Windows, Linux.*

– EDI : *Eclipse, Visual Studio, Emacs, EasyPHP, Altarica-Studio, Rodin.*

– Outils : *Ms Office, Clarity, Dixit, Docker, TexMaker, Git, Subversion & Tortoise.*

Langues

Anglais

Opérationnel

Management & Conduite de Projets

Crédit Agricole Technologies & Services

Dans le cadre de mon stage de fin d'études de Master 2 Génie Logiciel Conduite de Projets, d'une durée de 6 mois, j'ai participé aux phases de cadrage et de construction d'un important projet de montée de version du coeur de la TOIP du groupe et des écosystèmes associés (5000 JH).

Ce projet a été conduit en suivant une méthodologie Agile spécifique au groupe : la méthode CAgile. J'ai participé à l'étude du périmètre, à l'élaboration du planning projet, aux différents comités de suivi du projet (comité de conception technique, comité projet et comité de pilotage) ainsi qu'à divers ateliers et à la production de nombreux livrables (dossier CVAI, FRI, DSD-T, FTC etc.)

Projet d'Etude et de Développement : MyParty

Dans le cadre de l'Unité d'Enseignement Projet d'Etude et de Développement, au cours du Master 2 Génie Logiciel Conduite de Projets, il m'a été proposé de réaliser une application web d'organisation d'événements (*myParty*) en suivant la méthode Agile Scrum.

Pour cela, nous étions en équipe de 5 étudiants tirés au hasard. Ainsi, nous avons analysé le cahier des charges pour former un Backlog de Users Stories (US) priorisées dont les charges ont été estimées. Le développement de l'application web en JavaScript MEAN s'est ensuite étalé sur 5 sprints de 5 jours chacun. Chaque US a été validée par un test de bout en bout. Le produit a ensuite été livré au professeur avec un guide de déploiement et un guide utilisateur.

"Team Leader" & Administrateur sur Drakensang Online

Pendant trois ans, j'ai fait partie bénévolement de l'équipe du jeu en ligne international *Drakensang Online* de BigPoint. Tout d'abord en tant que Modérateur du forum puis "Board Admin" du jeu pour finalement être le "Team Leader" de la communauté francophone (sous le pseudo *Falhanör*). Je gérais ainsi l'équipe francophone d'administration du jeu et de modération du forum comptant globalement entre 4 et 7 membres.

Garant du recrutement et de la bonne exécution des tâches qui étaient à notre charge, je disposais d'accès sensibles à la console d'administration du jeu, au support technique et à l'outil de gestion des bugs (Mantis). J'étais responsable du "reporting" hebdomadaire auprès des deux "Community Managers" de BigPoint basés en Allemagne ainsi que mensuellement auprès de la production et du "Game designer", en compagnie des "Team Leader" et "Board Admin" de toutes les communautés. J'ai quitté ce poste avec le début de mon stage de fin d'études.

Projet de Programmation : Web service pdpCompilDocker

Dans le cadre de l'Unité d'Enseignement Projet de Programmation, au cours du Master 1 Génie Logiciel, il nous a été proposé, par groupe de 4 étudiants, de concevoir puis de réaliser une solution logicielle pour un client du Laboratoire Bordelais de Recherche en Informatique (LaBRI). Guillaume Blin cherchait à mettre en place une plateforme d'apprentissage en ligne des langages de programmation. Pour son bon fonctionnement, un tel outil a besoin de compiler et d'exécuter du code écrit dans divers langages. C'est cette partie qu'il nous a proposé de concevoir et de réaliser, indépendamment de la plateforme d'apprentissage.

Nous avons donc élaboré le cahier des charges avec les besoins fonctionnels et non fonctionnels, fait un état de l'art des solutions existantes, établi les spécifications techniques et l'architecture de la solution puis réalisé un plan de tests unitaires, fonctionnels et de montée en charge, avant de développer en suivant des cycles de TTD (Tests-Driven Development). La solution réalisée (*pdpCompilDocker*) offre un Web Service SOAP développé en Java et assure la sécurité du serveur Linux en enfermant la compilation et l'exécution du code utilisateur dans des conteneurs *Docker*.

Développement logiciel

INSERM U1034 : StochaChemSim

Dans le cadre des travaux de recherche menés par l'équipe de Jean-Pierre Mazat sur les réactions chimiques au sein de la chaîne respiratoire mitochondriale, le Docteur Stéphane Ransac utilise un programme fortran de simulation stochastique du comportement du complexe III. Cette simulation passe par l'ingestion d'un fichier de données décrivant les propriétés et la composition du milieu réactionnel et la description de toutes les réactions susceptibles de se produire. Ces données représentent plusieurs centaines de lignes que le chercheur renseignait à la main via le bloc-note.

A l'occasion d'un stage de 7 semaines en fin de BTS IG, j'ai conçu et développé une application de saisie des données (*StochaChemSim*) nécessaires à l'expérience via une interface graphique. J'ai choisi d'implémenter une solution objet en vb.NET sous Visual Studio en appuyant les informations statiques de saisie sur des fichiers CSV (espèces chimiques, couples acido-basique et oxydo-réducteurs).

Satisfait de mon travail, le laboratoire m'a proposé un CDD d'un mois pour intégrer au logiciel de saisie un module de traitement graphique des résultats. Ainsi, j'ai conçu et développé une interface graphique permettant d'une part de charger les données contenues dans les fichiers résultants de la simulation stochastique et d'autre part d'en faire une analyse graphique, qui peut être directement imprimée et dont les données peuvent être exportées en fichiers CSV, qui pourront ensuite être étudiés sur n'importe quel tableur.

CNRS UMR 5227 : Nao-Perceptron

Dans le cadre des travaux de recherche menés par l'équipe Mouvement, Adaptation, Cognition, étudiant l'influence de la maladie de Parkinson sur les mécanismes de la prise de décision, les chercheurs ont mis au point un protocole expérimental lourd, nécessitant un animal capable d'apprendre et de saisir des objets : le singe. Celui-ci se voit présenter des cibles de 4 formes différentes sur un écran et doit en sélectionner une à l'aide d'un joystick. A chaque forme correspond un taux d'obtention de récompense différent. Au fur et à mesure de l'activité, le singe s'apprend de ses essais passés et choisit la forme lui offrant, à coup sûr, une récompense.

L'objectif du laboratoire était de remplacer le singe par le robot Nao de Aldebaran Robotics, notamment pour des raisons d'éthique. Aussi, j'ai travaillé sur la programmation en java puis en python de l'algorithme de reconnaissance visuelle (*Nao-Perceptron*) avec la contrainte d'être au plus près de la biologie du vivant en utilisant le principe du perceptron (réseau de neurone).

Jury de l'académie de Bordeaux

BTS SIO SLAM : Parcours de Professionnalisation (E6)

Je suis membre du jury de l'épreuve orale E6 Parcours de Professionnalisation du *BTS Services Informatiques aux Organisations* option Solution Logicielles et Applications Métiers. Il s'agit d'évaluer le candidat sur le degré d'appropriation de son parcours de professionnalisation et les compétences qu'il a acquises dans le domaine de la gestion du patrimoine informatique, au travers d'un entretien de 40 minutes.

ACTIVITÉS DIVERSES

- Astronomie
- Océanographie
- Aquariophilie
- Photographie